

RAPORT DE ACTIVITATE pe anul 2018

În conformitate cu prevederile legale dar și ale Regulamentului de organizare și funcționare a Consiliului local Sângeru, în calitate de ales local, validat fiind prin Hotărârea Consiliului local Sângeru nr.24/24.06.2016, voi prezenta raportul de activitate pe anul 2018.

Raportul pe care îl prezint este o parte a activității mele în calitate de consilier local al comunei Sângeru, dar și ca membru în cadrul Comisiei pentru activități economico-financiare, agricultură, protecția mediului și turism.

Pe parcursul anului 2018 am participat la ședințele ordinare, extraordinare și de îndată, organizate la inițiativa domnului primar, Radu Gheorghe, unde au fost adoptate un număr total de 34 de hotărâri ale consiliului local.

Ca reprezentant al satului Sângeru am transmis locuitorilor acestui sat proiectele dezbătute în cadrul sedințelor de consiliu local cu impact asupra cetățenilor.

Precizez faptul că pentru fiecare ședință de comisie sau de plen a Consiliului Local Sângeru, am luat la cunoștință ordinea de zi, am studiat amănunțit proiectele de hotărâri propuse, procesele - verbale de ședință, iar în cadrul comisiei am dezbătut problemele supuse avizării Comisiei, solicitând în anume situații, explicații și detalii de la factorii responsabili din cadrul Primăriei comunei Sângeru sau inițiatorilor de proiecte de hotărâri.

Consider că am făcut tot ce era posibil pentru a cunoaște toate aspectele activității administrației publice, precum și opiniile, preocupările și interesele societății civile.

Am susținut și apreciat activitatea colegilor consilieri locali, a primarului și viceprimarului comunei.

În calitate de ales local, am depus la termen și în conformitate cu prevederile legale în vigoare, declarația de avere și de interese.

Consider că activitatea depusă de mine în cadrul Consiliului Local Sângeru a fost una în spiritul legii și al interesului comunei, cât și al cetățenilor, sperând totodată că va fi loc de mai bine.

18.07.2019

Consilier local,
Mircea Moșneanu